

CONDIZIONI CONTRATTUALI

Le condizioni contrattuali dei fornitori possono essere inserite in due modi:

- o all'interno della maschera del singolo editore (quando si hanno condizioni diverse per ogni editore)
- o, dopo aver selezionato tutti gli editori collegati ad uno stesso distributore, attraverso il tasto condizioni di acquisto e vendita (se le condizioni sono uguali per piu' editori di uno stesso distributore) nella sezione ACQUISTO

I parametri che possono essere inseriti sono:

SCONTO: distinto in novità e rifornimento

SOVRASCONTO: per gli editori con sovrasconti fissi in anagrafica

% di DEFISCALIZZAZIONE: è la percentuale di IVA calcolata nella defiscalizzazione

METODO: è il metodo di calcolo utilizzato dai fornitori per la determinazione del defiscalizzato

SPESE DI SPEDIZIONE: se inserite nella maschera dell'editore vengono calcolate sul singolo titolo caricato

ABBUONI: sono delle percentuali di riaccredito

TIPO DI PAGAMENTO: distinto in assoluto o deposito

PAGAMENTO: per indicare i giorni di pagamento.

GRANDI DISTRIBUTORI

FORNITORI	% DEFISC	METODO	ABBUONI
MESSAGGERIE	4	2	*Diversi per ogni editore
MONDADORI	4	2	12
RCS	4	4	12
PDE	0	0	0

* Vedi "Condizioni Messaggerie per editore"

ALTRI DISTRIBUTORI

FORNITORI	% DEFISC	METODO	ABBUONI
CEDAM	0	0	0
DEHONIANA <u>defiscaliz solo</u> <u>per editori con *</u>	4	2	0
FORNASIERO	0	0	0
GALL	0	0	0
GIUFFRE'	0	0	0
GIUNTI	4	1	0,15
LIBRI & LIBRI	0	0	0
OMNIBOOK	0	0	0
TOURING	0	0	0

FATTURE ACCOMPAGNATORIE

FORNITORI	% DEFISC	METODO	ABBUONI
CORI E CAMILLET	4	2	-
GEST. E PART.novita	0	0	-
GEST.E PART. riforni	0	0	-
HOEPLI	0	0	-
MURSIÀ	4	1	-

REGISTRAZIONE FATTURE

Da **CARICHI**, dopo aver selezionato le bolle indicate nella fattura, cliccare sul tasto **ContrBollSel**.

Selezionare i titoli indicati in fattura e poi andare su **Registra fattura**, riempire tutti i campi richiesti. La registrazione della fattura comparirà sia sulla riga del titolo, nella colonna **Fattura distrib**, che nelle **Registrazioni contabili** della videata iniziale del MacBook